

Editor vzorců (v 1.3)

Pozn.: Níže popsáný návod je určen pro uživatele s rolí „Administrátor“ nebo „Správce přijímacího řízení“ není-li uvedeno jinak.

Obsah :

1. Využití vzorců	3
2. Typy výrazů	3
3. Proměnné	3
4. Konstanty	3
5. Zápis vzorců	3
6. Zaokrouhlování	4
7. Nedefinované hodnoty	4
8. Operátory	5
8.1. Dostupné operátory	5
8.2. Priority operátorů	7
9. Funkce	7
10. Příklady vzorců	9
10.1. Součet bodů za JPZ	9
10.2. Až 66 bodů dle průměru na ZŠ	9
10.3. Preference bodů z matematiky	9
10.4. Přepočítání bodů z JPZ na 60 %	9
11. Příklady vzorců, postupů – v praxi	
11.1. Redukované přijímací řízení – pro ukrajinské žáky	10
11.2. Redukované přijímací řízení – pro ukrajinské žáky, kteří měli pohovor	11
11.3. Sekundární řadící kritérium – stejný počet bodů	11
11.4. Losování	12

1. Využití vzorců

Uživatelsky definované vzorce se využívají při vyhodnocování přijímacího řízení. Slouží k vytvoření jednoznačné hodnoty sloužící například určení přijatých uchazečů. Tato hodnota se pomocí vzorce získá z více samostatných složek, například bodů za různé části přijímacího řízení.

2. Typy výrazů

Výrazy použité ve vzorci mohou být dvou typů:

1. aritmetické
 - výsledkem je číslo
 - např. $1 + 2$ (výsledek je 3)
2. logické
 - výsledkem je *PRAVDA* nebo *NEPRAVDA*
 - např. $1 < 2$ (výsledek je *PRAVDA*)
 - dále v textu označované také jako *podmínka*

3. Proměnné

Proměnné jsou vkládány editorem vzorců. V editoru i dále v návodu se proměnné zobrazí jako pojmenovaný štítek se zvýrazněným pozadím. V přijímacím řízení jsou proměnnými jednotlivé vlastnosti přihlášek, příp. též výsledky jednotných přijímacích zkoušek.

Hodnoty proměnných mohou být:

- čísla (hodnoty vlastností přihlášek typu *Číslo* či *Hodnocení*, příp. hodnoty jednotlivých polí výsledků jednotných přijímacích zkoušek), nebo
- logické hodnoty *PRAVDA* a *NEPRAVDA* (hodnoty vlastností přihlášek *Ano/Ne*), nebo
- řetězce (hodnoty vlastností přihlášek typu *Text* či *Výběr z hodnot*).

Např. $x + y > 20$ je výraz vyhodnocený na *PRAVDA*, právě když součet hodnot proměnných x a y (zaokrouhlený na zadanou přesnost) přesáhne 20.

4. Konstanty

Ve vzorcích lze kromě proměnných používat číselné, logické i textové konstanty. Například $x + 8$ v jednom výrazu kombinuje proměnnou x i konstantu 8. Vzorec $x == PRAVDA$ kontroluje, zda proměnná x odpovídá logické konstantě *PRAVDA*.

5. Zápis vzorců

- Čísla se zapisují s desetinnou tečkou či desetinnou čárkou.
 - např. 2,75 je totéž co 2.75
 - čísla musí začínat cifrou, tj. nelze např. zapsat .5, ale nutno 0.5
 - stejně tak čísla musí končit cifrou, tj. nelze např. zapsat 3., ale 3.0
- Logické hodnoty se zapisují slovy *PRAVDA* a *NEPRAVDA*, příp. *TRUE* a *FALSE*.
- Textové hodnoty se zapisují do dvojitého uvozovky "".

- např. "abc"
- samotný znak uvozovek se zapíše zdvojením, např. "a""bc" se vyhodnotí jako textová hodnota obsahující písmeno a, znak uvozovek, písmeno b a písmeno c
- pozor, nepoužívat české typografické uvozovky „text“, jednoduché uvozovky 'text' apod.
- Mezery a další bílé znaky slouží k oddělení jednotlivých slov, jiný význam nemají.
 - např. výraz $3+2$ je totéž co výraz $3 + 2$
- Libovolný podvýraz lze uzavřít do kulatých závorek ()
 - takto uzavřený podvýraz bude vyhodnocen samostatně, jeho výsledek pak bude použit pro výpočet zbytku výrazu
 - např. výraz $(3+2)*4$ se vyhodnotí na 20
- Parametry funkce (viz kapitola [Funkce](#)) se oddělují pomocí středníků.
 - např. výraz `ZAOKROUHLIT(3,25; 1)` je zakrouhlení čísla 3,25 na jedno desetinné místo, tj. vyhodnotí se na 3,3
- V názvech operátorů, funkcí a speciálních hodnot nezáleží na velikosti písmen.
 - např. `pravda` je totéž co `PRAVDA`
 - např. `abs(číslo)` je totéž co `ABS(číslo)`

6. Zaokrouhlování

Profil vyhodnocení definuje kromě samotných vzorců i přesnost výpočtů, tj. počet desetinných míst. V textu níže se zmínky „na zadanou přesnost“ odkazují právě na tuto přesnost. Některé [operátory](#) či [funkce](#) provádějí zaokrouhlení tak, aby se celý výraz vypočítal se zadanou přesností. Každý takový operátor či funkce je podle toho popsána. Zaokrouhlením se rozumí aritmetické zaokrouhlení, kde pětka se zaokrouhuje dále od nuly. Např. 1.5 se při přesnosti 0 zaokrouhlí na 2, kdežto -1.5 se zaokrouhlí na -2..

Hodnoty vlastností přihlášek vstupují do výpočtů přesně tak, jak jsou zadané. Speciálně průměr ze zadaných známek (vlastnost typu *Hodnocení* - až 4 zadané známky) je ale sám o sobě výpočtem - ze zadaných známek je spočten průměr, který je následně zaokrouhlen na zadanou přesnost a jako takový vstupuje do dalších výpočtů.

Výsledkem celého vzorce je pak číslo zaokrouhlené na zadanou přesnost.

7. Nedefinované hodnoty

- Pokud hodnota nějaké proměnné není stanovena, výsledkem výrazu s proměnnou je **NEDEFINOVÁNO**.
 - Může nastat například tehdy, když přihláška v přijímacím řízení nemá vyplněnou nějakou vlastnost.
- Výsledkem operace či funkce s hodnotami nesprávných typů, je též **NEDEFINOVÁNO**.
 - Například operace `PRAVDA > 7`
- Pokud není řečeno jinak, výsledek operace či funkce, jejímž kterýmkoli parametrem je **NEDEFINOVÁNO**, je opět **NEDEFINOVÁNO**. Tj. jediná nedefinovaná hodnota proměnné způsobí nedefinováním celý výraz.
 - Například `1 + (PRAVDA > 7)`

8. Operátory

Proměnné a konstanty se skládají do vzorce pomocí operátorů.

8.1. Dostupné operátory

- **číslo + číslo**
 - aritmetické sčítání
 - např. výraz $3 + 2,5$ se vyhodnotí na $5,5$
- **číslo - číslo**
 - aritmetické odčítání
 - např. výraz $3 - 2,5$ se vyhodnotí na $0,5$
- **číslo * číslo**
 - aritmetické násobení
 - např. výraz $3 * 2,5$ se vyhodnotí na $7,5$
- **číslo / číslo**
 - aritmetické dělení
 - např. výraz $11 / 4$ se vyhodnotí na $2,75$
 - při dělení nulou je výsledkem výrazu **NEDEFINOVÁNO**
 - např. výraz $11 / 0$ se vyhodnotí na **NEDEFINOVÁNO**
- **číslo % číslo**
 - modulo, tj. zbytek po celočíselném dělení
 - např. výraz $11 \% 4$ se vyhodnotí na 3
 - např. výraz $-11 \% 4$ se vyhodnotí na -3
 - před provedením operace se z obou čísel vezme celá část, tj. výsledek **CELÁ.ČÁST(číslo)** - viz níže
 - např. výraz $11,5 \% 4,9$ se vyhodnotí na 3
 - před provedením operace se z druhého čísla vezme absolutní hodnota
 - např. výraz $11 \% -4$ se vyhodnotí na 3
 - při dělení nulou je výsledkem výrazu **NEDEFINOVÁNO**
 - např. výraz $11 \% 0$ se vyhodnotí na **NEDEFINOVÁNO**
- **- číslo**
 - unární minus, tj. aritmetická negace
 - např. výraz $-(3 - 2)$ se vyhodnotí na hodnotu -1
- **číslo < číslo**
 - aritmetické porovnání dvou hodnot *ostře menší*
 - před porovnáním jsou obě hodnoty zaokrouhleny na zadanou přesnost
 - např. pokud se počítá s přesností alespoň na 1 desetinné místo, pak se výraz $2,5 < 3$ vyhodnotí na **PRAVDA**
 - např. pokud se počítá s přesností na 0 desetinných míst, pak se výraz $2,5 < 3$ vyhodnotí na **NEPRAVDA**
- **číslo > číslo**
 - aritmetické porovnání dvou hodnot *ostře větší*
 - před porovnáním jsou obě hodnoty zaokrouhleny na zadanou přesnost
 - např. pokud se počítá s přesností alespoň na 1 desetinné místo, pak se výraz $3 > 2,5$ vyhodnotí na **PRAVDA**

- např. pokud se počítá s přesností na 0 desetinných míst, pak se výraz $3 > 2,5$ vyhodnotí na *NEPRAVDA*
- **číslo <= číslo**
 - aritmetické porovnání dvou hodnot *menší nebo rovno*
 - před porovnáním jsou obě hodnoty zaokrouhleny na zadanou přesnost
 - např. pokud se počítá s přesností alespoň na 1 desetinné místo, pak se výraz $3 <= 2,5$ vyhodnotí na *NEPRAVDA*
 - např. pokud se počítá s přesností na 0 desetinných míst, pak se výraz $3 <= 2,5$ vyhodnotí na *PRAVDA*
- **číslo >= číslo**
 - aritmetické porovnání dvou hodnot *větší nebo rovno*
 - před porovnáním jsou obě hodnoty zaokrouhleny na zadanou přesnost
 - např. pokud se počítá s přesností alespoň na 1 desetinné místo, pak se výraz $2,5 >= 3$ vyhodnotí na *NEPRAVDA*
 - např. pokud se počítá s přesností na 0 desetinných míst, pak se výraz $2,5 >= 3$ vyhodnotí na *PRAVDA*
- **číslo == číslo**
 - aritmetické porovnání dvou hodnot *rovná se*
 - před porovnáním jsou obě hodnoty zaokrouhleny na zadanou přesnost
 - např. pokud se počítá s přesností alespoň na 1 desetinné místo, pak se výraz $2,5 == 3$ vyhodnotí na *NEPRAVDA*
 - např. pokud se počítá s přesností na 0 desetinných míst, pak se výraz $2,5 == 3$ vyhodnotí na *PRAVDA*
- **číslo != číslo**
 - aritmetické porovnání dvou hodnot *nerovná se*
 - před porovnáním jsou obě hodnoty zaokrouhleny na zadanou přesnost
 - např. pokud se počítá s přesností alespoň na 1 desetinné místo, pak se výraz $2,5 != 3$ vyhodnotí na *PRAVDA*
 - např. pokud se počítá s přesností na 0 desetinných míst, pak se výraz $2,5 != 3$ vyhodnotí na *NEPRAVDA*
- **číslo <> číslo**
 - totéž co $!=$
- **text == text**
 - textové porovnání dvou hodnot *rovná se*
 - např. výraz `"abc" == "def"` se vyhodnotí na *NEPRAVDA*
- **text != text**
 - textové porovnání dvou hodnot *rovná se*
 - např. výraz `"abc" != "def"` se vyhodnotí na *PRAVDA*
- **text <> text**
 - totéž co $!=$
- **podmínka == podmínka**
 - logické porovnání dvou hodnot *rovná se*
 - např. výraz `PRAVDA == NEPRAVDA` se vyhodnotí na *NEPRAVDA*
- **podmínka != podmínka**
 - logické porovnání dvou hodnot *nerovná se*
 - např. výraz `PRAVDA != NEPRAVDA` se vyhodnotí na *PRAVDA*
- **podmínka <> podmínka**

- totéž co $!=$
- **! podmínka**
 - logická negace
 - např. výraz $!(4 + 5 > 20)$ se vyhodnotí na *PRAVDA*
- **podmínka && podmínka**
 - logický součin, tj. zda jsou obě hodnoty *PRAVDA*
 - např. výraz *PRAVDA* && *NEPRAVDA* se vyhodnotí na *NEPRAVDA*
 - speciálně, pokud jednou z hodnot je *NEPRAVDA* a druhá hodnota je *NEDEFINOVÁNO*, výsledkem je *NEPRAVDA*
- **podmínka A podmínka**
 - totéž co &&
- **podmínka || podmínka**
 - logický součet, tj. zda je alespoň jedna z hodnot *PRAVDA*
 - např. výraz *PRAVDA* || *NEPRAVDA* se vyhodnotí na *PRAVDA*
 - speciálně, pokud jednou z hodnot je *PRAVDA* a druhá hodnota je *NEDEFINOVÁNO*, výsledkem je *PRAVDA*
- **podmínka NEBO podmínka**
 - totéž co ||
- **podmínka ? výraz1 : výraz2**
 - podmíněný výsledek výrazu: pokud je *podmínka* splněna, výsledkem je *výraz1* (a to i kdyby *výraz2* byl *NEDEFINOVÁNO*), jinak je výsledkem *výraz2* (a to i kdyby *výraz1* byl *NEDEFINOVÁNO*)
 - např. výraz $4 > 5 ? "abc" : "def"$ se vyhodnotí na text *"def"*

8.2. Priority operátorů

- některé operátory mají větší prioritu, tj. vyhodnotí se dříve, než jiné
- např. násobení má větší prioritu než sčítání
- následující řádky uvádějí vždy operátory se stejnou prioritou, operátory na dalších řádcích mají pak vždy nižší a nižší prioritu:
 - $!$ - (unární minus)
 - $*$ / $\%$
 - $+$ -
 - $< <= > >=$
 - $== != <>$
 - $\&\&$ A
 - $||$ NEBO
 - $?:$ (podmíněný výraz)
- pro prevenci chyb a lepší čitelnost výrazu je vhodné výrazy uzavřít pomocí kulatých závorek, např. $4 + 5 * 3$ je totéž co $4 + (5 * 3)$ a vyhodnotí se na 19, zatímco $(4 + 5) * 3$ se vyhodnotí na 27

9. Funkce

Některé komplikovanější operace nelze jednoduše vyjádřit pomocí výše zmíněných operátorů. K tomu slouží funkce. Funkce mají v závorkách jeden nebo více parametrů, nad kterými provedou operaci, pro kterou jsou určeny.

- **ABS**(číslo)
 - absolutní hodnota čísla
 - např. výraz $ABS(-4)$ se vyhodnotí na 4
- **FLOOR**(číslo)
 - celá část čísla
 - před vyhodnocením se číslo zaokrouhlí na zadanou přesnost
 - např. výraz $FLOOR(4,3)$ se vyhodnotí na 4
 - např. výraz $FLOOR(-4,3)$ se vyhodnotí na -4
- **CELÁ.ČÁST**(číslo)
 - totéž co $FLOOR(\text{číslo})$
- **ROUND**(číslo; přesnost)
 - aritmetické zaokrouhlení čísla na přesnost
 - např. výraz $ROUND(3,25; 1)$ se vyhodnotí na 3,3
 - přesnost musí být nezáporné celé číslo, jinak je výsledkem **NEDEFINOVÁNO**
 - zaokrouhlování pomocí této funkce je nezávislé na obecné přesnosti popsané v kapitole [Zaokrouhlování](#), funkce vždy zaokrouhlí na tolik desetinných míst, kolik je řečeno v parametru přesnost
- **ZAOKROUHLIT**(číslo; přesnost)
 - totéž co $ROUND(\text{číslo}; \text{přesnost})$
- **IF**(podmínka; výraz1; výraz2)
 - totéž co operátor podmínka ? výraz1 : výraz2
- **KDYŽ**(podmínka; výraz1; výraz2)
 - totéž co operátor podmínka ? výraz1 : výraz2
- **IS.UNDEF**(hodnota)
 - test, zda je daná hodnota **NEDEFINOVÁNO**
 - např. výraz $IS.UNDEF(x)$ se vyhodnotí na **PRAVDA**, pokud proměnná x nemá určenou hodnotu
- **JE.PRÁZDNÉ**(hodnota)
 - totéž co $IS.UNDEF(\text{hodnota})$
- **IS.DEF**(hodnota)
 - totéž co $!IS.UNDEF(\text{hodnota})$
 - např. výraz $IS.DEF(x)$ se vyhodnotí na **PRAVDA**, pokud proměnná x má určenou hodnotu
- **COALESCE**(hodnota1; hodnota2)
 - použít lze s libovolným počtem parametrů
 - výsledkem je první definovaná hodnota
 - např. výraz $COALESCE(x; y; z)$ se vyhodnotí na 2, pokud proměnná x nemá určenou hodnotu a proměnná y má hodnotu 2
- **PRVNÍ.NEPRÁZDNÉ**(hodnota1; hodnota2)
 - totéž co $COALESCE(\text{hodnota1}; \text{hodnota2})$
- **MAX**(číslo; číslo)
 - největší ze zadaných čísel
 - např. výraz $MAX(4,3; 4,2)$ se vyhodnotí na 4,3
 - použít lze s libovolným počtem parametrů, všechny zadané parametry ale musí být čísla, jinak je výsledkem **NEDEFINOVÁNO**
- **MIN**(číslo; číslo)
 - nejmenší ze zadaných čísel

- např. výraz $MIN(4,3; 4,2)$ se vyhodnotí na 4,2
- použít lze s libovolným počtem parametrů, všechny zadané parametry ale musí být čísla, jinak je výsledkem *NEDEFINOVÁNO*

10. Příklady vzorců

10.1. Součet bodů za JPZ

- Součet proměnných JPZ CJ Body a JPZ MA Body.
- **Vzorec:** JPZ CJ Body + JPZ MA Body

10.2. Až 66 bodů dle průměru na ZŠ

- Předpoklad: průměr 1,0 odpovídá 66 bodům, průměr 5,0 odpovídá 0 bodům, se zvyšujícím se průměrem klesají body lineárně.
- **Vzorec:** $(5 - \text{Prospěch: průměr}) / 4 * 66$
 - Průměr je odečten od 5, protože platí, že čím nižší průměr, tím vyšší počet bodů.
 - Tento mezivýsledek je vydělen 4, nyní 0 odpovídá průměru 5,0 a 1 odpovídá průměru 1,0.
 - Cílem bylo udělit až 66 bodů, je tedy potřeba poslední mezivýsledek vynásobit číslem 66.
- Pozn.: Číslo 66 je voleno záměrně, protože dle zákona se při vyhodnocování přijímacího řízení výsledky JPZ musí na celkovém hodnocení podílet nejméně 60 %. Protože maximální možný počet bodů z JPZ je 100, tak to ponechává 66 bodů na ostatní složky vyhodnocení (100 je 60 % ze 166, respektive 166,66...).

10.3. Preference bodů z matematiky

- Na matematických oborech může být odůvodněné dávat vyšší váhu bodům z matematiky než z češtiny. Například bod z matematiky může odpovídat dvěma bodům z češtiny.
- **Vzorec:** JPZ CJ Body + 2 * JPZ MA Body

10.4. Přepočítání bodů z JPZ na 60 %

- Další způsob, jak snadno zajistit pravidlo o zohlednění bodů z JPZ z alespoň 60 %, je nastavit celkový součet bodů pro účely vyhodnocení na 100, přičemž 60 bodů bude možné získat z JPZ a 40 bodů z ostatních složek. Protože maximální počet bodů z JPZ je ale 100, je potřeba tyto body správně upravit.
- **Vzorec:** $0.6 * (\text{JPZ CJ Body} + \text{JPZ MA Body}) + (5 - \text{Prospěch: průměr}) / 4 * 30 + \text{MIN}(\text{Body za soutěže}; 10)$
- Pokud body z JPZ takto upravíme, u dalších složek je nutno hlídat, že součet jejich maximálních hodnot nepřesáhne 40 bodů. V příkladu je maximální počet bodů za průměr 30 bodů (vypočítáno dle obdobného vzorce jako v příkladu [Až 66 bodů dle průměru na ZŠ](#)) a maximální počet bodů za soutěže 10. Aby se vyřešila situace, kdy

některý uchazeč může mít omylem zadáno více bodů za soutěže (například 20), jsou body za soutěže omezeny funkcí $MIN()$.

10.5. Vyhodnocení pomocí vlastnosti, která nemusí být vyplněna

- Pokud chceme vyhodnotit vzorec obsahující vlastnost, která nemusí být vyplněna pro každého žáka - např. Body za soutěže, využijeme následující vzorec:
- **Vzorec:** $KDYŽ(JE.PRÁZDNÉ(Body\ za\ soutěže); 0; Body\ za\ soutěže)$
- Jedná se o kombinaci funkcí KDYŽ a JE.PRÁZDNÉ, a jejich vyhodnocení proběhne následovně
 - **JE.PRÁZDNÉ**
 - Funkce JE.PRÁZDNÉ vrátí hodnotu **PRAVDA** v případě, že hodnota Body za soutěže **NENÍ** vyplněna (tedy "hodnota Body za soutěže je prázdná")
 - Funkce JE.PRÁZDNÉ vrátí hodnotu **NEPRAVDA** v případě, že hodnota Body za soutěže **JE** vyplněna (tedy "hodnota Body za soutěže není prázdná")
 - **KDYŽ**
 - Funkce KDYŽ vrátí svůj **druhý argument** (v tomto případě 0), pokud **první argument** (tedy JE.PRÁZDNÉ(Body za soutěže)) vrátil hodnotu **PRAVDA**
 - Funkce KDYŽ vrátí svůj **třetí argument** (v tomto případě Body za soutěže), pokud **první argument** (tedy JE.PRÁZDNÉ(Body za soutěže)) vrátil hodnotu **NEPRAVDA**
- Ve výsledku tedy takto nastavený vzorec vrátí hodnotu 0 v případě, že žádné Body za soutěže nebyly vyplněny, nebo hodnotu Body za soutěže v případě, že vyplněny byly.

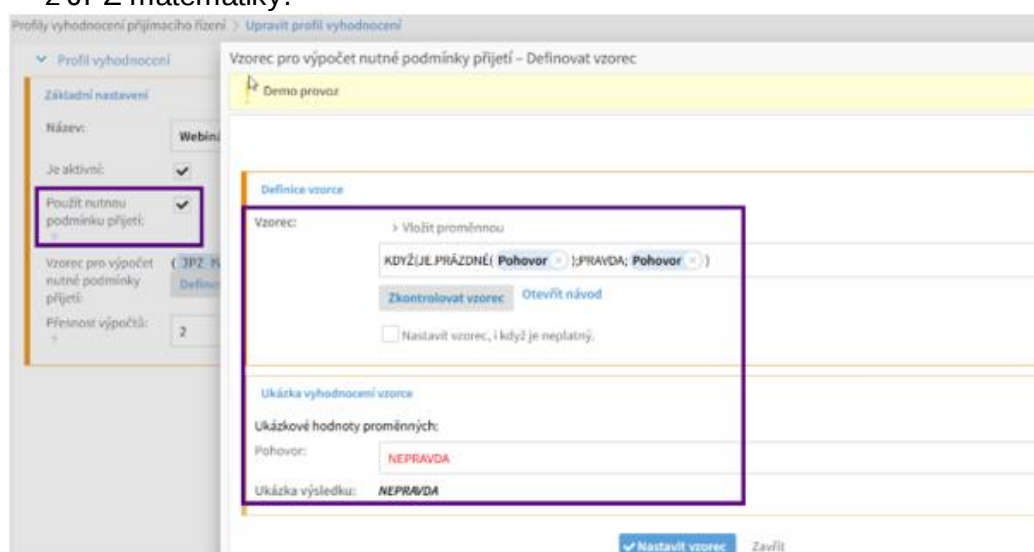
11. Příklady vzorců, postupů – v praxi

11.1. Redukované přijímací řízení – pro ukrajinské žáky

- Ukrajínští žáci podstoupili pouze přijímací řízení z matematiky, z českého jazyka tedy nemají žádné body a v tomto případě je potřeba nastavit profil přijímacího řízení následovně:
 - Přijímačky > Nastavení > Profily vyhodnocení přijímací řízení si vytvořte Primární profil. Zde si v primárním kritériu nastavte proměnnou Body z matematiky. V tomto profilu nezadávejte proměnné týkající se českého jazyka.
 - Poté si vytvořte Sekundární profil. Zde si v primárním kritériu nastavte proměnnou Body z matematiky + Body z českého jazyka.
 - V přihláškách u cizinců nastavte ve sloupci Vyhodnotit pouze dle primárního profilu vyhodnocení na Ano. Poté budete moci vyhodnotit přijímací řízení pro cizince dle primárního profilu a pro ostatní uchazeče dle sekundárního profilu.

11.2. Redukované přijímací řízení – pro ukrajinské žáky, kteří nesplnili pohovor

- Ukrajínští žáci podstoupili pohovor, na základě kterého chcete mít nastavenou nutnou podmínku. Nastavení je tedy potřeba udělat následovně:
 - Definice vlastností přihlášek > vytvoříte si novou vlastnost Pohovor - typu ANO/NE
 - Vybrané vlastnosti pro daný školní rok - přidáte si tuto vlastnost
 - V detailu uchazečů UA si vyplníte ANO u uchazeče, který byl na pohovoru úspěšný, u ostatních UA uchazečů nastavíte NE + ve sloupci Vyhodnotit pouze dle primárního profilu vyhodnocení nastavíte na Ano.
 - U všech ostatních uchazečů necháte položku prázdnou
 - V primárním profilu PŘ si poté zakliknete, že musí být splněná nutná podmínka se vzorcem níže. Případně lze vzorec rozšířit např. o minimální počet bodů z JPZ matematiky.



11.3. Sekundární řadící kritérium – stejný počet bodů

- V případě, že budete mít u některých žáků stejný počet bodů a nechcete provést losování, můžete si zadat další kritérium, na základě kterého se Vám žáci seřadí:
 - V modulu Přijímačky > Vlastnosti přihlášek > Definici vlastností přihlášek si vytvoříte průměry za dané předměty, poté si tyto vlastnosti vyberte ve Vybraných vlastnostech pro daný rok.
 - Dále v modulu Přijímačky > Nastavení > Profily vyhodnocení přijímacího řízení, si vytvoříte sekundární řadící kritérium, kde si dáte vzorec $KDYŽ(JE.PRÁZDNÉ(Průměr\ z\ matematiky);0;Průměr\ z\ matematiky)$. Pokud žák bude mít prázdnou hodnotu, dostane 0. V jiném případě bude mít zapsaný průměr z daného předmětu.
 - Dále si vytvoříte další řadící kritéria, kde budete dávat stejný vzorec, ale jinou proměnnou.

11.4. Losování

- V případě nejednoznačných uchazečů bude pořadí určeno náhodně losem přímo při výpočtu Edookitem.
- Uživatel provádějící vyhodnocení o tomto losu bude informován a pokud bude chtít, bude mít možnost přidat do profilu další vlastní kritérium, které jednoznačnost zajistí bez nutnosti losu. Případně lze rozlosované pořadí ponechat. Pokud si přidáte do profilu vyhodnocení další kritérium (Sekundární profil > Sekundární řadící kritérium), je třeba dané přijímací řízení znovu vyhodnotit.